

# Rucksack packen mit TS

Vom greedy Verfahren  
zur Tiefensuche

beim einfachen  
Rucksackproblem

(Pythonversion, flache Liste)

# Rucksack packen mit TS

- Ausgangspunkt:

30	30	30	30
20	20	20	20

Eine Stückeliste, aus der  
Stücke in einen Behälter  
(Rucksack, Container)

gegebener Größe gefüllt werden sollen.

**stuecke=[30, 30, 30, 30, 20, 20, 20, 20]**

**container= [80]**

# Rucksack packen mit TS

- Stand `fuelle` (greedy) Version:

```
def fuelle(stuecke, container):  
    if ist_voll(container):  
        return container  
    elif len(stuecke)==0:  
        return False  
    elif wird_zu_voll(stuecke[0], container):  
        return fuelle(stuecke[1:], container)  
    else:  
        return fuelle(stuecke[1:],  
                       fuelle_ein(stuecke[0], container))
```

*eine Bedingung*

*zugehöriger ja-Fall*

*else-Fall am Ende*

*Mehrfachverzweigung*

# Rucksack packen mit TS


- Hilfsfunktionen `fuelle_ein`

```
def fuelle_ein(stueck, container):  
    inhalt=[]+container[1]  
    # echte Kopie erzeugen!  
    inhalt.append(stueck)  
    return [container[0], inhalt]
```

# Rucksack packen mit TS

- Hilfsfunktionen `ist_voll` und `wird_zu_voll`:

```
def ist_voll(container):  
    return container[0]==sum(container[1])  
  
def wird_zu_voll(stueck, container):  
    return container[0]<  
        stueck+sum(container[1])
```



vor dem  
Einfüllen  
prüfen!

# Rucksack packen mit TS

- Stand `fülle` (greedy) Version:

```
def fülle(stuecke, container):  
    if ist_voll(container):  
        return container  
    elif len(stuecke)==0:  
        return False  
    elif wird_zu_voll(stuecke[0], container):  
        return fülle(stuecke[1:], container)  
    else:  
        return fülle(stuecke[1:],  
                    fülle_ein(stuecke[0], container))
```

*Erfolgsfall*

*Misserfolgsfall*

*Einfüllen verhindern*

*Rekursionsschritt*

# Rucksack packen mit TS

- Problem:

```
fuelle(stuecke, [100, []])
```

```
liefert False
```

- Obwohl das Problem mit den gegebenen Stücken durchaus lösbar wäre. Wir wollen als Lösung bekommen:

```
fuelle(stuecke, [100, []])
```

```
liefert [100, [30, 30, 20, 20]]
```

# Rucksack packen mit TS

- Grund:

Das dritte 30-er-Stück kann eingefüllt werden, verhindert aber die mögliche Füllung mit zwei 20-er-Stücken.

- Lösungsidee:

Wir müssen zu einem vorigen Zustand zurück gehen können und von dort aus die Alternativen prüfen.

→ Idee des *backtracking*



# Rucksack packen mit TS

- Lösungsansatz:

Der Rekursionsschritt in die Tiefe darf nur bedingt erfolgen.

- „*Normale*“ Realisierung wäre eine interne Verzweigung im bisherigen else-Fall.

# Rucksack packen mit TS

- Erweiterung `fuelle` Tiefensuche-Version:

```
def fuelle(stuecke, container):  
    if ist_voll(container):  
        return container  
    elif len(stuecke)==0:  
        return False  
    elif wird_zu_voll(stuecke[0], container):  
        return False  
    else:  
        ergebnis=fuelle(stuecke[1:],  
                        fuelle_ein(stuecke[0], container))  
        if ergebnis:  
            return ergebnis  
        else:  
            return fuelle(stuecke[1:], container)
```

*Erfolgsfall*

*Misserfolgfall*

*Einfüllen verhindern*

*Versuch des Rekursionsschritts*

# Rucksack packen mit TS

- Lösungsansatz:

Der Rekursionsschritt in die Tiefe darf nur bedingt erfolgen.

- „*Normale*“ Realisierung wäre eine interne Verzweigung im bisherigen else-Fall.
- Bei Python muss die Logik nicht voll in der Mehrfachverzweigung umgesetzt werden, da die Funktion immer nach einem `return` einen Rücksprung auslöst. Daher lässt sich das Gewollte auch in einer nachfolgenden gesonderten Verzweigung realisieren.

# Rucksack packen mit TS

- Alternative **fuelle** Tiefensuche-Version:

```
def fuehle(stuecke, container):  
    if ist_voll(container):  
        return container  
    if len(stuecke)==0:  
        return False  
    if wird_zu_voll(stuecke[0], container):  
        return False  
    ergebnis=fuelle(stuecke[1:],  
                    fuehle_ein(stuecke[0], container))  
    if ergebnis:  
        return ergebnis  
    else:  
        return fuehle(stuecke[1:], container)
```

The diagram consists of four grey rectangular boxes with arrows pointing to specific lines of code. The boxes contain the following text:

- Erfolgsfall*: Points to the `return container` line.
- Misserfolgfall*: Points to the `return False` line in the `if len(stuecke)==0:` block.
- Einfüllen verhindern*: Points to the `return False` line in the `if wird_zu_voll(stuecke[0], container):` block.
- Versuch des Rekursionsschritts*: Points to the recursive call `fuelle_ein(stuecke[0], container)`.

# Rucksack packen mit TS

Ablauf:

- nicht exakt voll, noch Stücke da, nicht zu voll  
→ erstes 30-er-Stück wird versucht
- nicht exakt voll, noch Stücke da, nicht zu voll  
→ zweites 30-er-Stück wird versucht
- nicht exakt voll, noch Stücke da, nicht zu voll  
→ drittes 30-er-Stück wird versucht
- nicht exakt voll, noch Stücke da, aber zu voll  
→ viertes 30-er-Stück wird verworfen
- nicht exakt voll, noch Stücke da, aber zu voll  
→ erstes 20-er-Stück wird verworfen

*bis*

- nicht exakt voll, keine Stücke mehr da  
→ **#f** zurück geben über vier Stufen und mit weiteren 20-er Versuchen
- **else** ohne das dritte 30-er-Stück versuchen
- nicht exakt voll, noch Stücke da, nicht zu voll  
→ erstes 20-er-Stück wird versucht
- nicht exakt voll, noch Stücke da, nicht zu voll  
→ zweites 20-er-Stück wird versucht
- exakt voll  
→ (100 20 20 30 30) zurück geben